GoodBrowserGames

Alan Augusto Lima de Oliveira **– TIA:** 32056168

Gabrielle Baptista da Silva Fonseca **– TIA:** 31745547

Guilherme Augusto Vieira Moreira **– TIA:** 32031726

William Brandão Bilatto **– TIA:** 41931467

**Introdução**

O GoodBrowserGames é um repositório de games online, onde os usuários podem pesquisar seus games online preferidos, assistir vídeos de demonstração, avaliar e comentar. Além disso, possuímos um catálogo com várias categorias diferentes separadas por faixa etária, permitindo que os usuários selecionem os games que mais se encaixam com seu perfil.

**Interessados**

O usuário (membro) principal do nosso site são pessoas com faixa etária dos 8-35 anos e de todos os gêneros; são pessoas com interesses em browser games, jogos casuais e que estão sempre buscando um passatempo.

**Objetivos funcionais**

* Incluir/Excluir/Alterar nome do membro no banco de dados;
* Incluir/Excluir/Alterar username do membro no banco de dados;
* Incluir/Alterar email do membro no banco de dados;
* Incluir/Alterar senha do membro no banco de dados;
* Incluir/Excluir/Alterar data de nascimento no banco de dados;
* Incluir/Excluir/Alterar estado do membro no banco de dados;
* Incluir/Excluir/Alterar país do membro no banco de dados;
* Catalogar jogos em categorias diferentes;
* Gerar relatório dos 5 jogos que receberam maior número de avaliações;
* Gerar relatório dos 5 membros que têm a maior nota média de avaliação;
* Gerar relatório das 3 categorias que receberam maior número de avaliações;
* Conceder acesso ao administrador quando este logar na plataforma;

**Objetivos não-funcionais**

* O sistema deve ser implementado na linguagem Java e JavaScript;
* O sistema deve ser implementado com linguagem de folha de estilo CSS;
* O sistema deve ser implementado com linguagem de marcação HTML;
* O sistema deverá se comunicar com um banco de dados;
* O sistema deve ser executado em plataformas web e mobile;
* O sistema deve ser responsivo nas plataformas web e mobile;
* Os relatórios serão gerados semanalmente e devem ser fornecidos todos os sábados;
* O sistema deve ser capaz de suportar vários acessos simultâneos;
* O sistema deve ser compatível com os navegadores ‘Google Chrome e Firefox’;
* O usuário deve escolher uma senha com no mínimo 6 dígitos e no máximo 12 dígitos, contendo pelo menos 1 caractere especial e 1 letra maiúscula.

**Diagramas de Casos de Uso**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Descrição detalhada dos Casos de Uso principais**

|  |
| --- |
| Caso do Uso: Criar perfil |
| Referência: RF\_F1 |
| Descrição Geral: Esse caso de uso permite que o usuário crie um perfil no ‘GoodBrowserGames’. |
| Ator: Membro. |
| Pré-Condição: O Membro precisa ter todas as informações pedidas pelo Sistema. |
| Fluxo Básico   1. O usuário entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e seleciona a opção de ‘Cadastro’ localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado; 3. Após inserir os dados, ele clica no botão ‘Cadastrar’, enviando os dados para o Sistema; 4. O Sistema valida os dados e cria o perfil no Banco de Dados. |
| Fluxo Alternativo 1 (O Sistema não consegue criar o perfil):   1. O usuário entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e seleciona a opção de ‘Cadastro’ localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado; 3. Após inserir os dados, ele clica no botão ‘Cadastrar’, enviando os dados para o Sistema; 4. O Sistema identifica que o usuário digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação; 5. O usuário precisa executar a ação novamente caso queira criar um perfil no site.   Fluxo Alternativo 2 (O usuário já possui conta no site):   1. O usuário entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e seleciona a opção de ‘Cadastro’ localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O usuário é levado para a tela de cadastro onde são pedidos os seguintes dados: nome completo, email, username (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado; 3. Após inserir os dados, ele clica no botão ‘Cadastrar’, enviando os dados para o Sistema; 4. O Sistema identifica que o usuário já possui conta no sistema e pede que ele realize o login para entrar no site. |

|  |
| --- |
| Caso do Uso: Editar perfil |
| Referência: RF\_F2 |
| Descrição Geral: Esse caso de uso permite que o usuário edite seus dados no perfil do ‘GoodBrowserGames’. |
| Ator: Membro. |
| Pré-Condição: O Membro precisa ter uma conta cadastrada no ‘GoodBrowserGames’ e estar logado no site. |
| Fluxo Básico 1 (Editar informações no perfil):   1. O Membro entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e seleciona a opção de ‘Perfil’ localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações; 3. O Membro deseja editar alguma informação presente no seu perfil e seleciona um dos campos de texto; 4. O Membro altera as informações desejadas e clica no botão ‘Confirmar Edição’; 5. O Sistema valida as informações e retorna uma mensagem de ‘Informações alteradas com sucesso!’.   Fluxo Básico 2 (Excluir conta):   1. O Membro entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e seleciona a opção de ‘Perfil’ localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações; 3. O Membro deseja deletar sua conta e clica no botão ‘Excluir Conta’; 4. O Sistema exibe uma mensagem explicando ao usuário de que ele irá perder todos os seus dados, incluindo as avaliações e comentários dos jogos que o Membro efetuou; 5. O Membro prossegue com a sua decisão e clica no botão ‘Apagar conta’; 6. O Sistema exibe uma mensagem de ‘Perfil excluído com sucesso’ e encaminha o usuário para a homepage do ‘GoodBrowserGames’. |
| Fluxo Alternativo 1 (O Membro não consegue editar as informações):   1. O Membro entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e seleciona a opção de ‘Perfil’; 2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações; 3. O Membro deseja editar alguma informação presente no seu perfil e seleciona um dos campos de texto; 4. O Membro altera as informações desejadas e clica no botão ‘Confirmar Edição’; 5. O Sistema identifica que o usuário digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação; 6. O usuário precisa executar a ação novamente caso queira editar alguma informação no seu perfil.   Fluxo Alternativo 2 (O Membro não consegue excluir a conta):   1. O Membro entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e seleciona a opção de ‘Perfil’ localizada no canto superior direito (simbolizada pelo ícone de um astronauta); 2. O Membro é levado para a tela do perfil onde estão os campos com suas informações; 3. O Membro deseja deletar sua conta e clica no botão ‘Excluir Conta’; 4. O Sistema exibe uma mensagem explicando ao usuário de que ele irá perder todos os seus dados, incluindo as avaliações e comentários dos jogos que o Membro efetuou; 5. O Membro prossegue com a sua decisão e clica no botão ‘Apagar conta’; 6. O Sistema identifica um erro na requisição e pede ao usuário para tentar novamente depois de alguns minutos. |

|  |
| --- |
| Caso do Uso: Cadastrar Jogos |
| Referência: RF\_F3 |
| Descrição Geral: Esse caso de uso permite que o Administrador cadastre jogos no sistema. |
| Atores: Administrador. |
| Pré-Condição: O Administrador deve efetuar login no sistema. |
| Pós-Condição: Jogos cadastrados pelo Administrador no ‘GoodBrowserGames’. |
| Fluxo Básico   1. O Administrador navega até o ‘Catálogo de Jogos’, seleciona uma ‘Categoria’ e aperta o botão ‘Adicionar Jogo’ localizado no canto superior direito; 2. O Sistema exibe o formulário para cadastro do jogo; 3. O Administrador preenche os dados: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional), descrição de até 255 caracteres e imagem. Depois, ele clica no botão ‘Adicionar Jogo’; 4. O Sistema valida o jogo e adiciona no Banco de Dados. |
| Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue adicionar o jogo):   1. O Administrador navega até o ‘Catálogo de Jogos’, seleciona uma ‘Categoria’ e aperta o botão ‘Adicionar Jogo’ localizado no canto superior direito; 2. O Sistema exibe o formulário para cadastro do jogo; 3. O Administrador preenche os dados: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional), descrição de até 255 caracteres e imagem. Depois, ele clica no botão ‘Adicionar Jogo’; 4. O Sistema identifica que o Administrador digitou uma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação; 5. O Administrador precisa executar a ação novamente caso queira adicionar um jogo. |

|  |
| --- |
| Caso do Uso: Manter Catálogo |
| Referência: RF\_F4 |
| Descrição Geral: Esse caso de uso permite que o Administrador altere informações dos jogos contidos no catálogo. Isso abrange a inclusão, a modificação e a exclusão de jogos do catálogo. |
| Atores: Administrador. |
| Pré-Condição: O Administrador deve efetuar login no sistema. |
| Pós-Condição: Catálogo mantido pelo Administrador do ‘GoodBrowserGames’. |
| Fluxo Básico (Administrador deseja excluir jogo do catálogo):   1. O Administrador navega até o ‘Catálogo de Jogos’, seleciona uma ‘Categoria’ de jogo e clica em um dos botões ‘Editar Jogo’, localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos; 2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo; 3. Administrador navega até a opção de ‘Excluir Jogo’ e a seleciona; 4. O Sistema remove o jogo do Banco de Dados.   Fluxo Básico (Administrador deseja editar jogo do catálogo):   1. O Administrador navega até o ‘Catálogo de Jogos’, seleciona uma ‘Categoria’ de jogo e clica em um dos botões ‘Editar Jogo’, localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos; 2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo; 3. O Administrador altera uma ou mais informações para modificar o jogo, podendo ser: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional) e imagem; 4. O Administrador seleciona a opção ‘Confirmar Edição’ para salvar as modificações; 5. O Sistema valida os dados para assegurar seu formato correto; 6. Se os dados forem válidos, o Sistema vai editar uma ou mais informações do jogo selecionado no catálogo. |
| Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue excluir o jogo):   1. O Administrador navega até o ‘Catálogo de Jogos’, seleciona uma ‘Categoria’ de jogo e clica em um dos botões ‘Editar Jogo’, localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos; 2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo; 3. Administrador navega até a opção de ‘Excluir Jogo’ e a seleciona; 4. O Sistema não consegue excluir o jogo porque a sessão do Administrador expirou; 5. O Administrador precisa logar no sistema novamente para executar a ação de exclusão do jogo.   Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue editar o jogo):   1. O Administrador navega até o ‘Catálogo de Jogos’, seleciona uma ‘Categoria’ de jogo e clica em um dos botões ‘Editar Jogo’, localizados no centro de cada uma das imagens dos jogos; 2. O Sistema apresenta a tela de edição de jogo; 3. O Administrador altera uma ou mais informações para modificar o jogo, podendo ser: nome, classificação indicativa, data de lançamento, URL de acesso ao Jogo, URL do vídeo de demonstração (opcional) e imagem; 4. O Administrador seleciona a opção ‘Confirmar Edição’ para salvar as modificações; 5. O Sistema não consegue validar os dados porque o Administrador digitou alguma informação incorretamente ou esqueceu de digitar alguma informação; 6. O Administrador precisa executar a ação novamente caso deseje editar o jogo. |

|  |
| --- |
| Caso do Uso: Avaliar Jogos |
| Referência: RF\_F5 |
| Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja realizar uma avaliação a respeito de determinado jogo. |
| Ator: Membro. |
| Pré-Condição: O Membro (usuário) já possui conta no ‘GoodBrowserGames’, já está logado no perfil, se encontra na página do jogo e ainda não realizou uma avaliação para aquele jogo. |
| Pós-Condição: Avaliação publicada com sucesso. |
| Fluxo Básico:   1. O Membro entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e realiza o login; 2. Após a entrada no site, o Membro navega pelo catálogo e escolhe um jogo; 3. O Sistema abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online; 4. O Membro passa o mouse sobre as estrelas e escolhe uma avaliação para o jogo de 0 até 5 estrelas; 5. A avaliação é salva automaticamente pelo sistema; 6. O Membro também possui a opção de escrever um comentário caso deseje. |
| Fluxo Alternativo (Usuário já realizou uma avaliação para aquele jogo):   1. O Membro que se encontra na página do jogo e tenta selecionar uma das estrelas; 2. O Sistema explica ao usuário que ele já fez uma avaliação e pede que ele selecione a opção de ‘Editar Avaliação’.   Fluxo Alternativo (Usuário excede número de caracteres do comentário):   1. O Membro digita um comentário com mais de 255 caracteres na página do jogo; 2. O Sistema informa que o número de caracteres do comentário foi ultrapassado; 3. O Sistema bloqueia envio do comentário e pede que o usuário escreva um comentário com o número máximo de 255 caracteres. |

|  |
| --- |
| Caso do Uso: Visualizar Avaliações |
| Referência: RF\_F6 |
| Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja visualizar quais avaliações foram feitas a respeito de determinado jogo. |
| Ator: Membro. |
| Pré-Condição: O Membro (usuário) já possui conta no ‘GoodBrowserGames’ e já está logado no perfil. |
| Fluxo Básico:   1. O Membro entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e realiza o login; 2. Após a entrada no site, o Membro navega pelo catálogo e seleciona um jogo; 3. O Membro abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até os comentários e avaliações; 4. O Membro visualiza as avaliações mais recentes. |

|  |
| --- |
| Caso do Uso: Manter Membro |
| Referência: RF\_F7 |
| Descrição Geral: O caso de uso inicia-se quando o Membro deseja editar ou excluir sua conta. |
| Ator: Membro. |
| Pré-Condição: O Administrador precisa estar logado no perfil. |
| Fluxo Básico (O Administrador valida a criação de conta do usuário):   1. O Usuário seleciona a opção para criar sua conta no ‘GoodBrowserGames’; 2. O Administrador é notificado sobre a criação da conta do usuário; 3. O Administrador verifica as informações do usuário; 4. O Administrador confirma as informações do usuário e pede ao Sistema para adicionar o Membro.   Fluxo Básico (O Administrador valida a edição de informação do perfil do Membro):   1. O Membro seleciona a opção para editar alguma informação na sua conta no ‘GoodBrowserGames’; 2. O Administrador é notificado sobre a edição da conta do Membro; 3. O Administrador verifica se as novas informações colocadas pelo Membro estão válidas; 4. O Administrador valida as informações e pede ao Sistema para finalizar a edição do Membro.   Fluxo Básico (O Administrador exclui a conta do usuário):   1. O Membro seleciona a opção para excluir sua conta no ‘GoodBrowserGames’; 2. O Administrador é notificado sobre a exclusão da conta do Membro; 3. O Administrador verifica as informações para exclusão; 4. O Administrador confirma as informações e pede ao Sistema para deletar o Membro. |
| Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a criação da conta do usuário):   1. O usuário seleciona a opção para criar a conta no ‘GoodBrowserGames’; 2. O usuário digita as informações para criação da conta; 3. O Sistema detecta que alguma informação está faltando ou alguma informação está incorreta; 4. O usuário é notificado da falta de alguma informação ou que alguma informação foi fornecida incorretamente; 5. O usuário precisa refazer seus passos caso queira criar a conta.   Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a edição de informação da conta do Membro):   1. O Membro seleciona a opção para editar alguma informação na sua conta no ‘GoodBrowserGames’; 2. O Membro digita as informações para editar sua conta; 3. O Sistema detecta que alguma informação está faltando ou alguma informação está incorreta; 4. O Membro é notificado da falta de alguma informação ou que alguma informação foi fornecida incorretamente; 5. O Membro precisa refazer seus passos caso queira editar alguma informação na sua conta.   Fluxo Alternativo (O Administrador não consegue validar a exclusão da conta do Membro):   1. O Membro seleciona a opção para excluir sua conta no ‘GoodBrowserGames’; 2. O Sistema acaba travando e não consegue localizar o Membro; 3. O Membro é notificado do erro do Sistema; 4. O Membro precisa refazer o pedido de exclusão. |

**Protótipos de Tela**

Todos os protótipos de tela se encontram neste arquivo do Figma: <https://www.figma.com/file/lQHFAo7EdbrpR9EU9z83OK/GoodBrowserGames?node-id=0%3A1>

**Modelo de Domínio**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Lista de Decisões de Arquitetura (com justificativas)**

Em relação as ferramentas para desenvolvimento do projeto, foi decidido pelo grupo a utilização de:

- Frontend: HTML, CSS;

- Backend: Python Django;

- Banco de Dados: PostgresSql.

Tanto no frontend quanto no backend, as decisões foram tomadas por conta da facilidade com a tecnologia, conexão descomplicada com o banco de dados e potencial para escalonamento do site.

**Diagramas de Classes de Projeto**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Diagramas de Sequência do Projeto**

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**Tabela

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Scripts de Teste**

|  |  |
| --- | --- |
| **Informação** | **Exemplo** |
| **Identificação única** | TST-001 Perfil criado com sucesso! |
| **Caso de uso em que se baseia** | UC-001 Criar perfil |
| **Cenário** | Fluxo principal |
| **Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)** | O Usuário ‘Alan Oliveira’, deve fornecer seu nome completo, email, *username* (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado para criar uma conta no site ‘GoodBrowserGames’. |
| **Passos para a execução do teste** | 1. O usuário acessa a home do site ‘GoodBrowserGames’ e navega até a opção para criar sua conta; 2. O usuário insere os dados necessários; 3. Seleciona a opção para confirmar cadastro; 4. O usuário loga após a criação da conta. |
| **Resultado esperado** | O sistema deve apresentar a mensagem ‘Perfil criado com sucesso!’ e levará o usuário para a homepage do site onde ele pode logar na sua conta. |
| **Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)** | NÃO EXECUTADO  SUCESSO  FALHA  CANCELADO |
| **Descrição do resultado obtido** | O sistema cria o perfil e leva o usuário para a fazer o login no site. |
| **Data da última execução do teste** | 01/06/2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informação** | **Exemplo** |
| **Identificação única** | TST-002 Editar perfil do usuário |
| **Caso de uso em que se baseia** | UC-002 Editar perfil |
| **Cenário** | Fluxo principal |
| **Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)** | O usuário ‘Alan Oliveira’, deve indicar a(s) informação(ções) a ser(em) alterada(s), podendo ser seu nome completo, email, *username* (de até 12 caracteres), senha, data de nascimento, país e estado de sua conta no ‘GoodBrowserGames’. |
| **Passos para a execução do teste** | 1. O usuário acessa a home do site ‘GoodBrowserGames’ e navega até a opção no menu superior para ‘ver perfil’; 2. O usuário seleciona a(s) informação(ções) da conta que será(ão) alterada(s); 3. O usuário insere os dados necessários; 4. Seleciona a opção para confirmar alteração. |
| **Resultado esperado** | O sistema deve apresentar a mensagem ‘’Informações atualizadas com sucesso!’ e ele já estará logado na conta e com suas informações atualizadas. |
| **Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)** | NÃO EXECUTADO  SUCESSO  FALHA  CANCELADO |
| **Descrição do resultado obtido** | Exibe a mensagem ’Informações atualizadas com sucesso!’ e atualiza as informações. |
| **Data da última execução do teste** | 01/06/2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informação** | **Exemplo** |
| **Identificação única** | TST-003 Jogo cadastrado com sucesso! |
| **Caso de uso em que se baseia** | UC-003 Cadastrar Jogos |
| **Cenário** | Fluxo principal |
| **Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)** | O administrador ‘William Brandão’, seleciona a opção para adicionar um novo jogo. |
| **Passos para a execução do teste** | 1. O administrador acessa a home do site ‘GoodBrowserGames’ e navega até a opção chamada ‘Adicionar Jogo’ para adicionar novo jogo; 2. O administrador preenche o formulário para cadastrar um novo jogo e em seguida preenchendo com as seguintes informações: nome, categoria (exp.: Strategy, Shooter, Puzzle etc), URL de acesso ao jogo, URL do vídeo de demonstração (caso tenha), descrição de no máximo 255 caracteres e imagem ilustrativa; 3. Seleciona a opção para confirmar adição de jogo; 4. O sistema adiciona o jogo. |
| **Resultado esperado** | O sistema deve apresentar a mensagem ‘Jogo cadastrado com sucesso!’ e levará o administrador para a homepage com o jogo cadastrado. |
| **Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)** | NÃO EXECUTADO  SUCESSO  FALHA  CANCELADO |
| **Descrição do resultado obtido** | O sistema cadastra o jogo e leva o administrador a página inicial com o jogo cadastrado |
| **Data da última execução do teste** | 01/06/2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informação** | **Exemplo** |
| **Identificação única** | TST-004 Jogo editado com sucesso! |
| **Caso de uso em que se baseia** | UC-004 Editar Jogo |
| **Cenário** | Fluxo principal |
| **Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)** | O administrador ‘William Brandão’, seleciona a opção para editar um jogo. |
| **Passos para a execução do teste** | 1. O administrador acessa a home do site ‘GoodBrowserGames’ e seleciona um jogo. 2. O administrador seleciona a opção ‘Editar jogo’; 3. O administrador altera uma ou mais informações no formulário do jogo; 4. O administrador confirma a alteração de uma ou mais informações. 5. A alteração é realizada. |
| **Resultado esperado** | O sistema deve alterar a informação do jogo com sucesso. |
| **Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)** | NÃO EXECUTADO  SUCESSO  FALHA  CANCELADO |
| **Descrição do resultado obtido** | O sistema altera a informação do jogo. |
| **Data da última execução do teste** | 01/06/2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informação** | **Exemplo** |
| **Identificação única** | TST-005 Jogo excluído com sucesso! |
| **Caso de uso em que se baseia** | UC-005 Excluir jogo |
| **Cenário** | Fluxo principal |
| **Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)** | O administrador ‘William Brandão’, seleciona a opção para excluir um jogo. |
| **Passos para a execução do teste** | 1. O administrador acessa a home do site ‘GoodBrowserGames’ e seleciona um jogo; 2. O administrador seleciona a opção ‘Excluir jogo’; 3. O administrador confirma a exclusão do Jogo; 4. A exclusão é realizada. |
| **Resultado esperado** | O sistema deve apresentar a mensagem ‘Jogo excluído com sucesso!’ excluir o jogo da homepage. |
| **Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)** | NÃO EXECUTADO  SUCESSO  FALHA  CANCELADO |
| **Descrição do resultado obtido** | O sistema exclui o jogo e leva o administrador a página inicial. |
| **Data da última execução do teste** | 01/06/2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informação** | **Exemplo** |
| **Identificação única** | TST-006 Visualização de avaliações dos jogos |
| **Caso de uso em que se baseia** | UC-006 Visualizar avaliações |
| **Cenário** | Fluxo principal |
| **Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)** | O usuário “Guilherme Moreira” já possui conta no ‘GoodBrowserGames’ e já está logado no perfil, desejando visualizar quais avaliações foram feitas a respeito de determinado jogo. |
| **Passos para a execução do teste** | **1.** O usuário entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e realiza o login;  **2.** Após a entrada no site, o usuário navega e escolhe um determinado jogo online;  **3**. O usuário abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até as avaliações;  **4**. O usuário visualiza as avaliações. |
| **Resultado esperado** | O sistema apresenta as avaliações do respectivo jogo. |
| **Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)** | NÃO EXECUTADO  SUCESSO  FALHA  CANCELADO |
| **Descrição do resultado obtido** | O sistema apresenta todas as avaliações do respectivo jogo. |
| **Data da última execução do teste** | 02/06/2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informação** | **Exemplo** |
| **Identificação única** | TST-007 Jogo avaliado com sucesso |
| **Caso de uso em que se baseia** | UC-007 Avaliar jogo |
| **Cenário** | Fluxo principal |
| **Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)** | O usuário já possui conta no ‘GoodBrowserGames’, já está logado no perfil, se encontra na página do jogo e ainda não realizou uma avaliação para aquele jogo. Clica na opção avaliar jogo. |
| **Passos para a execução do teste** | **1**. O usuário entra no site do ‘GoodBrowserGames’ e realiza o login;  **2**. Após a entrada no site, o usuário navega e escolhe um determinado jogo online;  **3**. O usuário abre a janela onde se encontra os detalhes do jogo online e navega até as avaliações;  **4**. O usuário seleciona a opção de escrever uma avaliação;  **5**. O usuário escolhe a nota que quer dar para o jogo e tem a opção de escrever um comentário se desejar;  **6**. O usuário publica a avaliação no site. |
| **Resultado esperado** | O sistema publica a avaliação na página do jogo com sucesso. |
| **Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)** | NÃO EXECUTADO  SUCESSO  FALHA  CANCELADO |
| **Descrição do resultado obtido** | O sistema publica a avaliação na página do jogo. |
| **Data da última execução do teste** | 02/06/2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informação** | **Exemplo** |
| **Identificação única** | TST-008 Perfil excluído com sucesso! |
| **Caso de uso em que se baseia** | UC-008 Excluir perfil |
| **Cenário** | Fluxo principal |
| **Preparação (descrição da condição do sistema no início do teste)** | O usuário ‘Guilherme Moreira’ seleciona o ‘Perfil’e seleciona a opção ‘Delete. |
| **Passos para a execução do teste** | **1.** O usuário acessa o próprio perfil no site ‘GoodBrowserGames’;  **2.** O usuário seleciona a opção ‘Delete;  **3**. A remoção do membro é realizada. |
| **Resultado esperado** | O sistema exclui o perfil com sucesso. |
| **Resultado do teste (para ser preenchido após a execução do teste)** | NÃO EXECUTADO  SUCESSO  FALHA  CANCELADO |
| **Descrição do resultado obtido** | O sistema exclui o perfil e leva o usuário a página de login do site. |
| **Data da última execução do teste** | 03/06/2022 |

**URL de acesso ao repositório de código-fonte do grupo**

<https://github.com/theworldofbibi/GoodBrowserGames>

**URL de acesso ao quadro de acompanhamento do projeto do grupo**

<https://github.com/theworldofbibi/GoodBrowserGames>